

LaTeX para Word

Alfabeto griego									
α	<code>\alpha</code>	η	<code>\eta</code>	μ	<code>\mu</code>	ρ	<code>\rho</code>	ε	<code>\varepsilon</code>
A	<code>\Alpha</code>	H	<code>\Eta</code>	M	<code>\Mu</code>	P	<code>\Rho</code>	φ	<code>\varphi</code>
β	<code>\beta</code>	γ	<code>\gamma</code>	ν	<code>\nu</code>	σ	<code>\sigma</code>	ϖ	<code>\varpi</code>
B	<code>\Beta</code>	Γ	<code>\Gamma</code>	N	<code>\Nu</code>	Σ	<code>\Sigma</code>	ϱ	<code>\varrho</code>
χ	<code>\chi</code>	ι	<code>\iota</code>	ω	<code>\omega</code>	τ	<code>\tau</code>	ς	<code>\varsigma</code>
X	<code>\Chi</code>	I	<code>\Iota</code>	Ω	<code>\Omega</code>	T	<code>\Tau</code>	ϑ	<code>\vartheta</code>
δ	<code>\delta</code>	κ	<code>\kappa</code>	ϕ	<code>\phi</code>	θ	<code>\theta</code>	ξ	<code>\xi</code>
Δ	<code>\Delta</code>	K	<code>\Kappa</code>	Φ	<code>\Phi</code>	Θ	<code>\Theta</code>	Ξ	<code>\Xi</code>
ϵ	<code>\epsilon</code>	λ	<code>\lambda</code>	π	<code>\pi</code>	υ	<code>\upsilon</code>	ζ	<code>\zeta</code>
E	<code>\Epsilon</code>	Λ	<code>\Lambda</code>	Π	<code>\Pi</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>	Z	<code>\Zeta</code>
				ψ	<code>\psi</code>				
				Ψ	<code>\Psi</code>				

Símbolos usuales									
\approx	<code>\approx</code>	\emptyset	<code>\emptyset</code>	\mapsto	<code>\mapsto</code>	\propto	<code>\propto</code>	\times	<code>\times</code>
\cap	<code>\cap</code>	\equiv	<code>\equiv</code>	\neq	<code>\neq</code>	$\sqrt[4]{\quad}$	<code>\qquad</code>	\mp	<code>\mp</code>
\circ	<code>\circ</code>	\exists	<code>\exists</code>	\neq	<code>\neq</code>	\approx	<code>\simeq</code>	\pm	<code>\pm</code>
\cong	<code>\cong</code>	\forall	<code>\forall</code>	\parallel	<code>\parallel</code>	$\sqrt{\quad}$	<code>\sqrt{\quad}</code>	\leq	<code>\leq</code>
\cup	<code>\cup</code>	\in	<code>\in</code>	\circ	<code>\degree</code>	\subset	<code>\subset</code>	\rightarrow	<code>\rightarrow</code>
\div	<code>\div</code>	\notin	<code>\notin</code>	∂	<code>\partial</code>	\subseteq	<code>\subseteq</code>	\geq	<code>\geq</code>
		∞	<code>\infty</code>						

Flechas							
\uparrow	<code>\asmash</code>	\Leftrightarrow	<code>\hphantom</code>	\nearrow	<code>\nearrow</code>	\updownarrow	<code>\smash</code>
\downarrow	<code>\downarrow</code>	\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\nwarrow	<code>\nwarrow</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>
\Downarrow	<code>\Downarrow</code>	\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\Uparrow	<code>\uparrow</code>
\downdownarrows	<code>\downdownarrows</code>	\leftharpoonup	<code>\leftharpoonup</code>	\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Uparrow	<code>\Uparrow</code>
\leftarrow	<code>\gets</code>	\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\updownarrow	<code>\updownarrow</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>	\vphantom	<code>\vphantom</code>

Símbolos de doble click usuales							
$\overset{a}{b}$	<code>\above</code>	$\sqrt[3]{\quad}$	<code>\cbrt</code>	\iint	<code>\iint</code>	\sum	<code>\sum</code>
\bar{a}	<code>\bar</code>	\dagger	<code>\close</code>	\int	<code>\int</code>	$\underbrace{\quad}$	<code>\underbrace</code>
$\bar{\bar{a}}$	<code>\Bar</code>	\oint	<code>\oint</code>	$\overbrace{\quad}$	<code>\overbrace</code>	$\vec{\quad}$	<code>\vec</code>
$\underset{a}{b}$	<code>\below</code>	\dot{a}	<code>\dot</code>	\square	<code>\rect</code>	\hat{a}	<code>\hat</code>
				\prod	<code>\prod</code>	\iiint	<code>\iiint</code>

Resto de símbolos					
\aleph	<code>\aleph</code>	e	<code>\ee</code>	∇	<code>\nabla</code>
...	<code>...</code>	ℓ	<code>\ell</code>	∇	<code>\nabla</code>
\angle	<code>\angle</code>	\int	<code>\end</code>	∇	<code>\nabla</code>
\uparrow	<code>\asmash</code>	\geq	<code>\ge</code>	∇	<code>\nabla</code>
*	<code>\ast</code>	\geq	<code>\geq</code>	∇	<code>\nabla</code>
\asymp	<code>\asymp</code>	\gg	<code>\gg</code>	∇	<code>\nabla</code>
\begin	<code>\begin</code>	\gimel	<code>\gimel</code>	∇	<code>\nabla</code>
β	<code>\bet</code>	\hbar	<code>\hbar</code>	∇	<code>\nabla</code>
\bot	<code>\bot</code>	\heartsuit	<code>\heartsuit</code>	∇	<code>\nabla</code>
\bowtie	<code>\bowtie</code>	i	<code>\ii</code>	∇	<code>\nabla</code>
\bra	<code>\bra</code>	\Im	<code>\Im</code>	∇	<code>\nabla</code>
\bullet	<code>\bullet</code>	Δ	<code>\inc</code>	∇	<code>\nabla</code>
\cdot	<code>\cdot</code>	j	<code>\jj</code>	∇	<code>\nabla</code>
\cdots	<code>\cdots</code>	\rangle	<code>\ket</code>	∇	<code>\nabla</code>
\clubsuit	<code>\clubsuit</code>	\langle	<code>\langle</code>	∇	<code>\nabla</code>
\dalet	<code>\dalet</code>	$\{$	<code>\lbrace</code>	∇	<code>\nabla</code>
\dashv	<code>\dashv</code>	$[$	<code>\lbrack</code>	∇	<code>\nabla</code>
\dd	<code>\dd</code>	\lceil	<code>\lceil</code>	∇	<code>\nabla</code>
\Dd	<code>\Dd</code>	$/$	<code>\ldivide</code>	∇	<code>\nabla</code>
\dddot	<code>\dddot</code>	\dots	<code>\ldots</code>	∇	<code>\nabla</code>
\dddot	<code>\dddot</code>	\leq	<code>\le</code>	∇	<code>\nabla</code>
\ddot	<code>\ddot</code>	\leq	<code>\leq</code>	∇	<code>\nabla</code>
\ddots	<code>\ddots</code>	\lfloor	<code>\lfloor</code>	∇	<code>\nabla</code>
\diamond	<code>\diamond</code>	\ll	<code>\ll</code>	∇	<code>\nabla</code>
\diamondsuit	<code>\diamondsuit</code>	\mid	<code>\mid</code>	∇	<code>\nabla</code>
\doteq	<code>\doteq</code>	\models	<code>\models</code>	∇	<code>\nabla</code>
\dots	<code>\dots</code>	\mp	<code>\mp</code>	∇	<code>\nabla</code>
				∇	<code>\nabla</code>

Resto de símbolos de doble click					
\amalg	<code>\amalg</code>	\checkmark	<code>\checkmark</code>	\oiint	<code>\oiint</code>
\atop	<code>\atop</code>	\funcapply	<code>\funcapply</code>	\oint	<code>\oint</code>
\box	<code>\box</code>	\hvec	<code>\hvec</code>	\overbar	<code>\overbar</code>
\breve	<code>\breve</code>	\oiint	<code>\oiint</code>	\overparen	<code>\overparen</code>
				\underbar	<code>\underbar</code>
				\underparen	<code>\underparen</code>

Otros operadores	
<code>\matrix</code>	<code>\matrix(&&&@)</code> +1Columna por cada &; +1Fila por cada @.
<code>\quadratic</code>	$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
A trozos	Empieza con { Cierra con <code>\close</code> Introduce una matriz
<code>\zwspace</code>	Espacio con ancho cero